



Bebras dell'informatica



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

COS'È IL BEBRAS

Il "Concorso Internazionale Bebras" offre a tutti gli allievi e le allieve delle **scuole primarie** (classi quarta e quinta) e **secondarie** (di primo e secondo grado) la possibilità di avvicinarsi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso una *gara non competitiva*.

Il concorso, completamente gratuito, ha lo scopo di promuovere nelle scuole gli **aspetti scientifici dell'informatica**. I giochi Bebras sono accessibili anche senza nessuna specifica conoscenza pregressa: si tratta di piccoli rompicapo che sollecitano l'uso delle tecniche informatiche di base come la codifica delle informazioni, la logica, il pensiero algoritmico, l'elaborazione dei dati.

Bebras è insignito del *Best Practice in Education* di Informatics Europe.

COME PARTECIPARE

È sufficiente che un insegnante si registri sul sito, a partire dal 29 settembre ed entro il 3 novembre

<https://bebras.it>

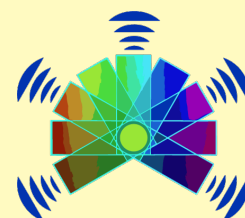
Le squadre, quest'anno composte da tre elementi, potranno anche essere iscritte in seguito. La gara si svolgerà nel 2025 da lunedì 10 novembre a venerdì 14 novembre, in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo. La gara dura al massimo 45 minuti e ciascun istituto potrà fissare liberamente la data in cui partecipare e l'orario di inizio. Sul sito sono disponibili esempi e materiale di approfondimento.

CHI SIAMO

Il Bebras è organizzato da **Aladdin — Laboratorio di Divulgazione e Didattica dell'INformatica** dell'Università degli Studi di Milano, con il patrocinio del **Laboratorio Nazionale CINI 'Informatica e Scuola'** e del **Progetto Nazionale Informatica del Piano Lauree Scientifiche**.



<http://aladdin.di.unimi.it>



Piano Lauree Scientifiche